

Nazwa: Grafik komputerowy multimediiów

Kod: 216602

Synteza: Grafik komputerowy multimediiów projektuje i przygotowuje elementy graficzne wykorzystywane w realizacjach multimedialnych. Działalność grafika komputerowego multimediiów polega na tworzeniu projektów graficznych oraz ich realizacji. Podstawowym wytworem są różnorodne elementy graficzne potrzebne do skompilowania projektu multimedialnego. W zakres obowiązków grafika komputerowego multimediiów wchodzi stworzenie koncepcji graficznych poszczególnych elementów na podstawie założeń projektu. Podstawowe zadania zawodowe grafika komputerowego multimediiów obejmują analizę założeń projektu multimedialnego, przygotowanie projektu, opracowanie poszczególnych elementów składowych projektu, dostosowanie koniecznych narzędzi, przygotowanie potrzebnych materiałów, wykonanie zadania według założonych celów, przekazanie wykonanych elementów składowych multimediiów do dalszego opracowania oraz archiwizowanie wykonanych elementów. Grafik komputerowy multimediiów powinien posiadać przygotowanie plastyczne i biegle posługiwać się komputerem oraz oprogramowaniem graficznym, w tym również powinien znać zasady i narzędzia archiwizacji. Zawód grafika komputerowego multimediiów jest najczęściej wykonywany w agencjach reklamowych, domach mediowych, studiach graficznych, studiach postprodukcji filmowej, studiach telewizyjnych, portalach internetowych, firmach zajmujących się produkcją aplikacji multimedialnych i gier komputerowych, oraz w większych firmach produkcyjnych i usługowych, które tworzą materiały graficzne na własne potrzeby. Istnieje również możliwość świadczenia pracy na odległość, np. w domu.

Zadania zawodowe:

- analizowanie założeń i optymalizowanie projektu grafiki multimedialnej;
- przygotowywanie wstępnych wariantów projektu grafiki multimedialnej;
- konsultowanie i precyzowanie wybranego wariantu projektu grafiki multimedialnej;
- dobieranie środków i narzędzi potrzebnych do realizacji założeń projektu grafiki multimedialnej;
- realizowanie założeń projektu grafiki multimedialnej;
- weryfikowanie projektu grafiki multimedialnej pod kątem zgodności z założeniami na poszczególnych etapach jego tworzenia;
- wprowadzanie korekt do projektu grafiki multimedialnej;
- przygotowywanie projektu grafiki multimedialnej do opublikowania w wymaganych kanałach publikacji;
- organizowanie stanowiska pracy z uwzględnieniem przepisów BHP, ochrony przeciwpożarowej, przeciwporażeniowej i środowiska oraz zasad ergonomii.

Zawód grafika komputerowego multimediiów można zdobyć na poziomie studiów pierwszego stopnia. Kwalifikacje w zawodzie wymagają

współistnienia dwóch rodzajów kompetencji: artystycznych i technicznych (informatycznych). Stąd kierunki studiów odpowiadające temu zawodowi oferowane są przez dwa rodzaje uczelni: artystyczne i techniczne (informatyka), głównie jako specjalizacje. Każdy z tych kierunków kształcenia prowadzi do kompetencji i kwalifikacji we właściwej sobie dziedzinie. Stąd też w zależności od typu ukończonej uczelni absolwenci będą się cechowali rozszerzonymi kompetencjami jednego lub drugiego rodzaju. W związku z szybkim postępem w dziedzinie technologii cyfrowych grafik komputerowy multimedialny powinien nieustannie doksztalać się w zakresie stosowania aktualnych narzędzi, technik i technologii graficznych. Wykształcenie kierunkowe powinno być ciągle uzupełniane kursami kwalifikacyjnymi dotyczącymi nowych technologii i narzędzi komputerowych. Pożądane są szkolenia dotyczące zarządzania czasem i projektami.

Dodatkowe  
zadania  
zawodowe:

Uwaga - opis standardów kompetencji zawodowych dla tego zawodu można znaleźć w bazie danych: [www.kwalifikacje.praca.gov.pl](http://www.kwalifikacje.praca.gov.pl)